

QR-Code Bewegungsrallye

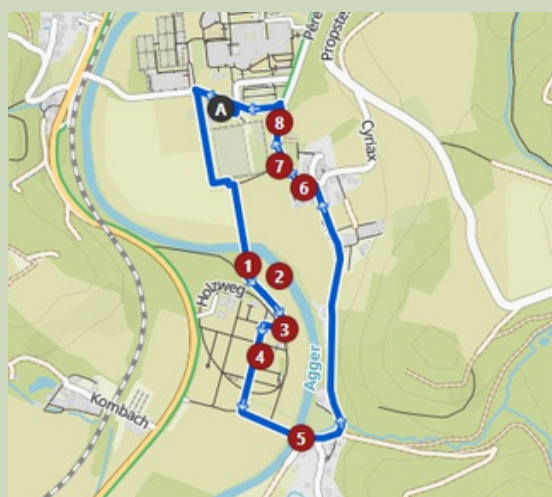
veranstaltet von der Sportjugend Rhein-Berg

Streckeninformationen

Start: Parkplatz Colne-Valley-Platz,
Schulzentrum Cyriax

Dauer: ca. 2 Stunden

Distanz: ca. 2,3 km



Hinweis: Bei regnerischem Wetter ist der Weg teilweise etwas matschig und eingeschränkt Kinderwagen geeignet. Festes Schuhwerk wird empfohlen.

Ab sofort bis Ende der Osterferien veranstaltet die Sportjugend Rhein-Berg eine QR-Code basierte Bewegungsrallye. Zielgruppe sind alle Schüler*innen der Overather Grundschulen und Kindergärten. Geschwisterkinder sind auch herzlich eingeladen.

Laufzettel

Beigefügt erhalten Sie den entsprechenden Laufzettel, sowie die Durchführungshinweise. Die QR-Code Bewegungsrallye kann jederzeit selbstständig durchgeführt werden. Die Laufzettel werden bis zum 28.04.23 direkt bei der Sportjugend an mertenskreissportbund-rhein-berg.de per Mail abgegeben.

Jedes Kind erhält nach der Teilnahme eine Urkunde, sowie einen Sachpreis.



Hier geht's
zum
Startpunkt

Das braucht ihr: Voll aufgeladenes Handy mit QR-Code-Scanner (kostenlos als App z.B. von Kaspersky, bei den meisten neuen Handys vorinstalliert, sodass keine App benötigt wird) und Google Maps, Lösungsblatt, Stift

Wichtiger Hinweis: Bitte nehmt mind. eine erwachsene (Begleit-)Person auf die Rallye mit. Verabredet euch gerne mit eure/n Klassenkamerad*innen. Zusammen macht es noch mehr Spaß!

Tipps, was ihr sonst noch braucht: Rucksack, Trinkflasche, ggf. Proviant, kleine Plastiktüte (falls ihr Müll findet und zum nächsten Abfalleimer mitnehmen möchtet), wetterfeste Kleidung und taugliches Schuhwerk.

QR-Code Bewegungsrallye

Durchführung & Laufzettel

Nachdem Ihr den Startpunkt in Overath, Cyriax gefunden habt, kann es losgehen! An jeder weiteren Station findet Ihr zwei QR-Codes: **Code Nr. 1** = enthält die Aufgabe für euch, **Code Nr. 2** enthält den Weg über Google Maps zur nächsten Station. Ehrlichkeit ist wichtig. Ihr dürft erst weitergehen, wenn ihr die Aufgabe wirklich gelöst habt! An einigen Stellen will euch Google Maps nicht auf dem direkten Weg ans Ziel führen- nehmt immer die kürzeste Strecke und nutzt den Waldweg! (siehe Rundweg) Euch erwarten Rätsel und Bewegungsaufgaben u.a. rund um die Natur und den Sport. Manche Aufgaben könnt ihr direkt lösen, einige Herausforderungen sind ggf. knifflig, dann könnt ihr diese in Ruhe zuhause bearbeiten. Notiert jede Lösung auf eurem Lösungszettel!

Achtung: Die QR-Codes befinden sich nicht immer direkt auf dem Weg und sind oft gut versteckt! Haltet eure Augen offen!

Wenn ihr alle Aufgaben gemeistert und auf dem Laufzettel notiert habt, gebt ihr das Blatt bei eurer/m Klassenlehrer/in ab. Jeder Teilnehmer/in erhält eine Urkunde.

Unter den Kommunen mit den kreativsten Bildern werden außerdem kleine Preise verlost!

Die Laufzettel und Bilder können gerne per Mail an mertens@kreissportbund-rhein-berg.de geschickt werden.

Namen: Schule+Klasse					
Station 1					
Station 2					
Station 3					
Station 4					
Station 5					
Station 6					
Station 7					
Station 8					
Station 9					
Station 10					